

3. Carga de Contingência

Urna de contingência

Utilizada quando há necessidade de substituição de uma urna que se encontra danificada na seção eleitoral.

1. **Insira o flash de carga** na urna e ligue-a.
2. Quando solicitado, **informe data e hora** atuais (ver passo 2 do roteiro **Carga Votação**).
3. Selecione a urna de contingência (ver passo 3 do roteiro **Carga Votação**).
 - ▶ Se a seleção automática não indicar carga de contingência:
 - a. tecle [CORRIGE];
 - b. digite 0 0 0 0;
 - c. tecle [CONFIRMA];
 - d. quando aparecer a mensagem "Esta é uma urna de contingência?", tecle [CONFIRMA].
4. Confira o comprovante de carga.
5. Com a urna desligada, **insira um flash de votação e um disquete de votação de reserva**.

➔ Essas mesmas mídias poderão ser usadas para o autoteste de outras urnas de contingência.

6. Ligue-a e efetue o autoteste.

➔ Ao final do autoteste das urnas de contingência, o aplicativo informa: **Desligue a urna e retire a flash externa e disquete**.

4. Flash Cards de Contingência

Concluída a preparação das urnas de seções, MRJs e contingência, serão acondicionados, individualmente em envelopes lacrados, os **cartões de memória** de votação para contingência (Res. TSE nº 22.154/2006, art.24, Inc. V)

5. Verificação Pré-Pós Eleição

1. Insira o disquete VERIFICAÇÃO DE DADOS e ligue a urna.

➔ **Só** é possível efetuar o aplicativo de verificação pré em urnas com carga oficial **antes** do horário de emissão da zerésima.

2. Quando solicitado, informar o código definido no GM.
3. Para verificação em urnas de seção, o menu principal apresenta as seguintes opções:

- [1] Imprimir Diretórios FI
- [2] Imprimir Diretórios FV
- [3] Verificação dos Candidatos
- [4] Forçar Início da Votação
- [9] Sair

➔ A opção [4] poderá ser solicitada pelos representantes do Ministério Público, da OAB, dos partidos políticos e das coligações, para conferência de até 3% das urnas na cerimônia de carga e lacração.

➔ Não havendo solicitação **deve** ser realizado este procedimento em pelo menos uma urna por ZE.

4. Após o procedimento da opção [4] é necessário refazer a carga na urna. **O flash** de votação e o **disquete** devem ser novamente gerados e **reutilizados**.

6. Urnas de Lona

Durante a cerimônia deverão ser preparadas as urnas de **lona**, verificando-se se estão vazias e, uma vez fechadas, lacrando-as (Res. TSE n. 22.154/2006, art.24, VI).

Suporte

☎ 0800 00 0000

@ suporte@tre-xx.gov.br



Justiça Eleitoral

ELEIÇÕES 2006

Guia Rápido **6**
Versão 24.07.2006

Preparação de Urnas

Conteúdo e diagramação: TRE/SC SIE



Grupo de Trabalho dos Sistemas de Totalização (Portaria n.130/2005)
Grupo de Trabalho dos Sistemas da Urna (Portaria n.132/2005)

Preparação das urnas

A preparação é um procedimento técnico no qual os **dados** dos candidatos, eleitores e seções são **inseridos** nas urnas **por meio** de mídias especialmente geradas para tal fim (ver Geração de Mídias). É realizada em local que deve ser verificado com antecedência para atender a requisitos básicos: espaço, bancadas, tomadas em funcionamento, etc.

Ao final do processo, as urnas das mesas receptoras de votos, mesas receptoras de justificativas e as urnas de contingência serão **lacradas** e estarão prontas para a eleição.

É **obrigatória** a realização do procedimento em **audiência pública** assim como a lavratura de ata circunstanciada, conforme previsto na Res. TSE n. 22.154/2006.

Materiais necessários:

- ▶ *flash* de carga: um *flash* de carga terá várias seções a serem carregadas, podendo inclusive conter MRJs;
- ▶ *flash* de votação: um para cada urna, mais percentual para reserva;
- ▶ disquetes de votação e de MRJ: um para cada urna, mais percentual para reserva;
- ▶ urnas, inclusive as de lona;
- ▶ chaves *phillips*;
- ▶ lacres para as urnas;
- ▶ etiquetas para identificação das urnas e respectivas caixas;
- ▶ relatórios de controle, conforme orientações de cada TRE;
- ▶ disquetes dos aplicativos da urna gerados pelo sistema GM;
- ▶ envelopes cor de laranja para os *flashes* de votação para contingência.

1. Carga Votação

1. **Insira o *flash* de carga** na urna e ligue-a.
2. Quando solicitado, **informe data e hora atuais**.



- ➔ Se estiver no tempo de tolerância (diferença inferior a 10 minutos da hora da carga) a urna assume o horário digitado.
- ➔ Havendo divergência com o relógio interno da urna, redigitar data e hora atuais.

1. Carga Votação (continuação)

3. Seleção automática da seção:

Ao ser iniciado, o aplicativo sugere carga de seção.

➔ Se **todas** as seções do *flash* já foram carregadas, sugere carga de urna de justificativa.

➔ Se estas também foram carregadas, sugere carga de contingência.

▶ Para aceitar a sugestão, tecle [CONFIRMA].

▶ Para indicar outra seção:

- a. tecle [CORRIGE];
- b. informe o número da seção pretendida;
- c. tecle [CONFIRMA];
- d. confirme novamente a identificação da seção.

4. O aplicativo imprime comprovante de carga e solicita confirmação dos dados impressos.

▶ Se os dados estiverem corretos:

- a. tecle [CONFIRMA] e aguarde a mensagem "*flash* interna montada com sucesso";
- b. desligue a urna NA CHAVE, aguarde o monitor apagar e **retire o *flash*** de carga.

▶ Se os dados estiverem incorretos desligue a urna NA CHAVE e reinicie o processo.

5. Com a urna desligada, insira o ***flash* de votação e o disquete**, ambos com identificação de ZE, município e seção.

➔ Caso a seção funcione com o aplicativo de áudio, use o disquete gerado para essa finalidade.

6. Ligue-a e efetue o autoteste.

➔ A configuração **só** estará completa após o autoteste.

➔ Rubrique o relatório de autoteste e guarde-o no envelope plástico sobre o terminal do eleitor.

➔ Havendo problema em um dos testes:

- **erro de operação:** reinicie o autoteste;
- **defeito do equipamento:** encaminhe para manutenção e realize carga da mesma seção em outra urna.

1. Carga Votação (continuação)

7. Aguarde a reinicialização da urna e **confira** no terminal do eleitor:

- identificação da ZE, município e seção;
- data/hora;
- eventuais agregações;
- alimentação de energia elétrica;
- carga da bateria interna;
- resumo da correspondência.

8. Desligue-a, coloque os lacres, embale-a e identifique-a, inclusive a caixa.

➔ O jogo de lacres possui uma **etiqueta** de numeração para ser colada em relatório próprio, o qual deverá ser anexado à ata.

2. Carga Justificativa (MRJ)

1. **Insira o *flash* de carga** na urna e ligue-a.

2. Quando solicitado, **informe data e hora** atuais (ver passo 2 do roteiro **Carga Votação**).

3. Selecione a MRJ (ver passo 3 do roteiro **Carga Votação**).

▶ Se a seleção automática não indicar a MRJ desejada:

- a. tecle [CORRIGE];
- b. digite o número da MRJ;
- c. tecle [CONFIRMA];
- d. confirme novamente a identificação.

4. Confira o comprovante de carga (ver passo 4 do roteiro **Carga Votação**).

5. Com a urna desligada, **insira o *flash* de votação e disquete de justificativa**, com identificação da ZE, município e número da urna de justificativa.

6. Ligue- a e efetue o autoteste (ver passo 6 do roteiro **Carga Votação**).

7. Aguarde a reinicialização da urna e **confira** no terminal do eleitor:

- identificação da ZE, município e MRJ;
- data/hora;
- alimentação de energia elétrica;
- carga da bateria interna;
- resumo da correspondência.

8. Desligue-a, coloque os lacres, embale-a e identifique-a, inclusive a caixa.